

บทที่ 1

บทนำ

ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

งานหัตถกรรมไทยเป็นศาสตร์และศิลป์อีกแขนงหนึ่งซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงวิถีชีวิตร่วมกับความเป็นอยู่ของชาวไทยมาตั้งแต่อดีตกาล เป็นภูมิปัญญาของบรรพชนอันเกิดจากแวดวงที่นิสัยบันบันความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอย ก่อให้เกิดการประดิษฐ์คิดค้นเครื่องไวน์, รื่อง, ผ้าที่จะช่วยผ่อนแรง ช่วยให้สะดวกสบาย ประยัดทั้งแรงงานและเวลา วัสดุที่ใช้ก็หาได้ง่ายในท้องถิ่น เครื่องไม้เครื่องมือดังกล่าววนี้จึงเป็นงานหัตถกรรมอันเกิดจากความคิด ความสามารถ ทักษะ และฝีมือ พสมพานกับการออกแบบบูรพาภัณฑ์ที่เอื้อต่อการใช้งาน มีการตัดแต่งเพื่อความสวยงาม น่าใช้ จนกระทั่งกลายเป็นรูปแบบที่บ่งบอกถึงความเป็นเอกลักษณ์เฉพาะของท้องถิ่นนั้นๆ จึงนับว่าเป็นผลงานอันทรงคุณค่า และควรค่าแก่การสืบสานสืบทอดในรุ่นหลัง

งานหัตถกรรมพื้นบ้าน นอกจากจะแสดง ให้เห็นถึงวิถีชีวิตร่วมกับความเป็นอยู่ของคนรุ่นก่อนๆ แล้ว ยังเป็นสิ่งที่ช่วยให้ศึกษาเรียนรู้ด้วยว่า งานหัตถกรรมประเภทต่างๆ นั้น เกิดจากความต้องการใช้งานใด เหตุผลในการเลือกใช้วัสดุ การกำหนดรูปแบบ ลักษณะ ขั้นตอนในการสร้างสรรค์ ชิ้นงาน ฯลฯ อีกทั้งต้องระยำเจ้าที่ผ่านมา มีงานหัตถกรรมพื้นบ้านใดบ้างที่ยังคงรูปแบบลักษณะเดิมไว้จนถึงทุกวันนี้ หรือได้มีการปรับปรุง เปลี่ยนแปลง และพัฒนาการไปในด้านใดอย่างไรบ้าง ซึ่งในปัจจุบันนี้ข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาดังกล่าวนี้ ได้กระจัดกระจายอยู่ตามแหล่งเรียนรู้ และยังไม่มีหน่วยงานใดได้ทำการเก็บรวบรวมข้อมูลเหล่านี้ไว้อย่างเป็นระบบที่สมบูรณ์ เพื่อเอื้อประโยชน์แก่ผู้ที่สนใจและต้องการศึกษาเรียนรู้ หรือผู้ที่ต้องการพัฒนางานหัตถกรรมในเชิงพาณิชย์ศิลป์ต่อไป

คณะวิจิตรศิลป์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ ซึ่งเป็นหน่วยงานหนึ่งของสถาบันการศึกษา ที่มีการเรียนการสอนทางด้านงานศิลป์ปัจจุบัน รวมถึงงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ได้ทราบถึงความสำคัญของการสร้างสรรค์งานศิลป์มือในท้องถิ่น และสนองตอบต่อความต้องการของตลาดทั้งในประเทศและต่างประเทศ จึงได้จัดตั้ง ศูนย์บริการออกแบบสินค้า

หัตถกรรม(The Craft Design Service Centre - CDSC) จึงเป็นแห่งแรกและแห่งเดียวในภาคเหนือ โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อให้คำแนะนำ ปรึกษา แก่ผู้ผลิตสินค้าหัตถกรรมในท้องถิ่นในด้านการออกแบบสินค้าให้ตรงกับความต้องการของตลาด อีกทั้งเพื่อสร้างมูลค่าเพิ่มและยกระดับมาตรฐานของสินค้าหัตถกรรมท้องถิ่นให้ทัดเทียมและสามารถแข่งขันกับต่างประเทศได้ ซึ่งจะนำไปสู่โอกาสในการสร้างรายได้ของผู้ผลิตสินค้าหัตถกรรมในท้องถิ่นภาคเหนือ ทั้งยังเป็นการนำรายได้เข้าประเทศอีกด้วย

ข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรม ผู้สร้างงาน และแหล่งผลิตงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนา ประเภทต่างๆ จึงนับว่ามีความสำคัญต่อสูญเสียการออกแบบสินค้าหัตถกรรม (CDSC) เป็นองค์กรที่มี ในอันที่จะใช้เป็นแนวทางเพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ของหน่วยงาน อีกทั้งยังเป็นประโยชน์ทั่วไป การศึกษาสำหรับผู้ศึกษาและผู้สนใจในงานหัตถกรรม ดังนั้นจึงต้องมีการสำรวจและรวบรวมข้อมูลของงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนา ในประเทศไทย ทุกประเภทไว้ โดยขั้คแยน, วินหมุดหนู มีรายละเอียดปลีกย่อยต่างๆ แล้วนำมาจัดเก็บในฐานข้อมูลหลัก ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ในโทรศัพท์ แอคเซส (Microsoft Access) และเมื่อต้องการสืบค้นหรือเรียกดูข้อมูลที่จัดเก็บไว้ จะใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์อีกชุดหนึ่ง ที่เขียนขึ้นด้วยโปรแกรมวิชาล เบสิก (Visual Basic) ซึ่งพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยให้ขั้นตอนในการสืบค้นเป็นไปโดยคล่องแคล่ว รวดเร็ว มีความปลอดภัยของข้อมูลสูง และง่ายต่อการใช้งาน

ผู้วิจัยในฐานะนักวิชาการซึ่งศึกษาอย่างละเอียดศิลป์ และมีหน้าที่รับผิดชอบในการจัดทำระบบฐานข้อมูลทางวิชาการในด้านต่างๆ ของภาควิชาศิลป์ไทยเห็นว่าการพัฒนาระบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์นี้ จะเป็นระบบฐานข้อมูลที่เหมาะสมและมีประสิทธิภาพมากที่สุด ในอันที่จะเอื้อประโยชน์ต่อการเรียนรู้ การถ่ายทอดความรู้ และการให้บริการข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย แก่นักเรียน นักศึกษา ผู้ผลิต ผู้สร้างสรรค์งาน รวมทั้งผู้ที่สนใจและเกี่ยวข้องกับงานหัตถกรรมได้เป็นอย่างดี จึงได้ดำเนินการวิจัยเรื่องการพัฒนาระบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย นี้ขึ้น

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

1. เพื่อพัฒนาระบบฐานข้อมูลคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย
2. เพื่อเป็นแหล่งเรียนรู้เกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนา ในประเทศไทย และให้บริการสืบค้นข้อมูลผ่านระบบเครือข่าย

ประโยชน์ที่ได้รับจากการวิจัย

1. ได้ระบบฐานข้อมูลคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ที่มีประสิทธิภาพ
2. มีแหล่งเรียนรู้ และสืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ที่สมบูรณ์

กรอบแนวคิดการวิจัย

การวิจัยในครั้งนี้ผู้วิจัยได้พัฒนาໂປຣແກຣມ “ระบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย โดยใช้โปรแกรม “ไมโครซอฟท์ อ็อกซ์ซ” (Microsoft Access) ในการเก็บรวบรวม จัดหมวดหมู่ และแยกประเภท ของข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนา ในประเทศไทย ทั้งหมดไว้ ซึ่งจากการคำนวจากเอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวกับระบบฐานข้อมูลจากแหล่งต่างๆ พบว่า โปรแกรม “ไมโครซอฟท์ อ็อกซ์ซ” (Microsoft Access) เป็นโปรแกรมที่เหมาะสม และมีประสิทธิภาพมากที่สุดสำหรับใช้ในการจัดเก็บข้อมูล ปัจจุบันนี้ ดังนั้นผู้วิจัยจึงได้ทดลองใช้โปรแกรม “ไมโครซอฟท์ อ็อกซ์ซ” (Microsoft Access) ในการจัดเก็บข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ใน การวิจัยครั้งนี้

นอกจากที่ได้ศึกษาเกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม “ไมโครซอฟท์ อ็อกซ์ซ” (Microsoft Access) พบว่า การค้นหาข้อมูลที่ถูกเก็บไว้โดยตรงนั้น มีขั้นตอนที่ซับซ้อนและยุ่งยาก ผู้ที่ต้องการใช้งานต้องมีความรู้และเข้าใจในระบบการใช้งานเป็นอย่างดี อีกทั้งยังเกี่ยวข้องกับระบบความปลอดภัยของข้อมูลหลักที่อาจถูกทำการเปลี่ยนแปลงแก้ไขได้อีกด้วย ดังนั้นจากการศึกษาเอกสารและงานวิจัยหลายๆ เรื่องที่มีการใช้โปรแกรม “ไมโครซอฟท์ อ็อกซ์ซ” (Microsoft Access) จัดเก็บข้อมูล ได้ข้อสรุปว่า ไม่ควรใช้เพื่อการสืบค้นข้อมูลจากโปรแกรมโดยตรง และควรต้องมี

การใช้หรือสร้าง โปรแกรมคอมพิวเตอร์อีกหนึ่ง โปรแกรมขึ้นมา สำหรับการค้นหาข้อมูลจาก โปรแกรมไมโครซอฟท์ แอคเซส (Microsoft Access) โดยเฉพาะ

ดังนั้นเพื่อให้การสืบค้นข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย เกิดประสิทธิผลสูงสุด จึงต้องมีการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ขึ้นอีกส่วนหนึ่ง เพื่อใช้ประโยชน์ในการค้นหาหรือเรียกข้อมูลด้านต่างๆ เกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ที่ถูกจัดเก็บไว้แล้วอย่างเป็นระบบในโปรแกรมไมโครซอฟท์ แอคเซส (Microsoft Access) โดยการออกแบบ โปรแกรมดังกล่าว呢จะอยู่ภายใต้แนวคิดของระบบฐานข้อมูล (DBMS-Database Management System) เขียนขึ้นด้วยโปรแกรมวิชาล บลสิก (Visual Basic) ดังที่ได้ทำการศึกษา ทางเอกสารที่ผ่านมา ซึ่งจะเน้นไปที่การใช้งานง่าย สะดวก รวดเร็ว ทันสมัย และมีระบบรักษาความปลอดภัยของข้อมูลที่ดี ทั้งนี้เพื่อให้เหมาะสมและสอดคล้องกับความต้องการของผู้ใช้งาน ได้เป็นอย่างดี อันจะส่งผลให้การพัฒนาระบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทยบรรลุผลตามวัตถุประสงค์

ขอบเขตการวิจัย

1. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

1.1 ประชากร

ประชากรที่ใช้ในการวิจัยเป็น ครูอาจารย์ เจ้าหน้าที่ และนักศึกษา ในคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ จำนวน 700 คน

1.2 กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ การวิจัยได้มาจากกลุ่มประชากร โดยใช้วิธีการเดือกดูม ตัวอย่างแบบเจาะจง (Purposive Sampling) จำนวน 40 คน จากคณาจารย์ภาควิชาศิลปะไทย จำนวน 10 คน คณาจารย์สาขาวิชาพิมพ์ จิตรกรรม ประติมากรรม จำนวน 5 คน เจ้าหน้าที่สายปฏิบัติการและเจ้าหน้าที่วิจัย จำนวน 10 คน และนักศึกษาสาขาวิชาศิลปะไทย และสาขาวิชาการออกแบบ อีก 15 คน ซึ่งกลุ่มตัวอย่างดังกล่าวนี้ เป็นผู้ที่มีความสนใจและ/หรือที่มีความเกี่ยวข้องกับงานหัตถกรรม เช่น เป็นอาจารย์สอนในกระบวนวิชา เครื่องจักรงานไทย เครื่องเงิน และเครื่องประดับไทย นักศึกษาที่ลงทะเบียนเรียนในกระบวนวิชาดังกล่าว และนักวิชาการช่างศิลป์ประจำภาควิชาศิลปะไทย จึงถือได้ว่าเป็นตัวแทนที่ดีและเหมาะสมของประชากรทั้งหมดที่ได้ทำการทดสอบประสิทธิภาพของโปรแกรมระบบฐานข้อมูลนี้

2. ขอบเขตด้านเนื้อหา

ขอบเขตทางด้านเนื้อหานี้ ผู้วิจัยได้แบ่งตามประเภทของงานหัตถกรรม ซึ่งเมื่อทำการจัดแยกข้อมูลเพื่อบันทึกจัดเก็บลงในโปรแกรมการพัฒนาระบบฐานข้อมูลเกี่ยวกับงานหัตถกรรมพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทยแล้ว จึงได้แยกเป็น 7 ประเภทด้วยกัน ดังนี้

2.1 ประเภทสิ่งทอ

เป็นงานหัตถกรรมประเภทแรกที่ได้ทำการจัดเก็บรวบรวมไว้ในระบบฐานข้อมูลผลงานสิ่งทอส่วนใหญ่มีทั้งผ้าจากเส้นใยธรรมชาติ เช่น ผ้าฝ้าย ผ้าไนน์ ขนสัตว์ และผ้าจากใยต่างๆ เช่น ไนน์ประดิษฐ์ ผ้าไทย ฯลฯ โดยจะแบ่งได้เป็น 17 ชนิด ได้แก่ ผ้าไนน์ ผ้าถุง ผ้าพันคอ ผ้าห่มคุณ ผ้าขาวม้า ผ้าเชิ่น เสื้อผ้าม่อช่อง ผ้าปัก ถุงย่าม ผ้ามาติก ผ้าขนสัตว์ ร้าสี (ที่นอน) ผ้าหลบ ผ้าห่อคัมภีร์ ผ้ามัดหนี่ ตุงผ้า ผ้าห่อชนเผ่า และผ้าฝ้ายทอนิอो

2.2 ประเภทเครื่องเขิน

งานหัตถกรรมอีกประเภทหนึ่งในระบบฐานข้อมูล เป็นงานหัตถกรรมประเภทเครื่องเขินที่ทำขึ้นในท้องถิ่นภาคเหนือของไทย ซึ่งอาจมีทั้ง漉คลາหรือครัวอิฐปูดจากท้องถิ่นอื่นๆ ทั้งในและนอกประเทศไทย โดยแยกได้เป็น 2 ชนิดคือ

2.2.1 เครื่องเขินแบบโบราณ เป็นกลุ่มเครื่องเขินที่มีการผลิต รูปแบบ ลักษณะ และประดับ ตกแต่ง สีสัน ลวดลาย ให้คุณสมบัติของโบราณ เช่น ตามแบบอย่างของเครื่องเขินล้านนาในอดีต ซึ่งในเครื่องเขินชนิดนี้สามารถแยกเป็น ผลกระทบตามแหล่งผลิต ได้อีกด้วย

2.2.2 เครื่องเขินประยุกต์ เป็นกลุ่มเครื่องเขินที่รับอิทธิพลจากท้องถิ่นอื่น ซึ่งส่งผลต่อรูปแบบ ลักษณะ การประดับ ตามแต่ ที่อาจมีบางส่วนที่เหมือนหรือแตกต่างไปจากเครื่องเขินล้านนาแบบดั้งเดิม ไม่นากก็น้อย โดยเฉพาะด้านรูปแบบในผลงานบางกลุ่มที่ถูกออกแบบขึ้นมาเพื่อรองรับกับประ โยชน์ใช้สอย ทั้งวิธีชีวิตรองคนในปัจจุบันมากกว่าจะใช้งานตามอย่างในสมัยอดีต และเครื่องเขินชนิดนี้ก็ยังแยกได้เป็นผลงานตามแหล่งผลิต ได้อีกเช่นกัน

2.3 ประเภทงานไม้

งานหัตถกรรมประเภทงานไม้ ที่เป็นอีกประเภทหนึ่งในระบบฐานข้อมูลที่สามารถจำแนกออกได้ หลายชนิด ตามรูปแบบลักษณะและการนำไปใช้ รวม 8 ชนิด ดังนี้คือ

2.3.1 งานไม้เดี่ยนแบบของเก่า เป็นงานไม้ที่ทำขึ้นใหม่โดยใช้เทคนิค วิธีการที่ทำให้เหมือนของเก่า และมีทั้งทำขึ้นเพื่อประ โยชน์ใช้สอย หรือเพื่อการประดับตกแต่งอาคารบ้านเรือน

2.3.2 งานไม้แกะสลักโดยตัว มีทั้งขนาดเล็กขนาดใหญ่และแบบย่อส่วนจากของจริง เช่น สัตว์ใหญ่ ใช้ประ โยชน์ในการตกแต่งอาคารบ้านเรือนหรือสวนหย่อม

2.3.3 งานไม่ประดับอาคารเป็นงานไม่ที่ใช้เป็นส่วนประกอบของอาคารบ้านเรือน หรือใช้ประโยชน์ร่วมกับอาคารบ้านเรือนอย่างแท้จริง

2.3.4 งานไม่แกะสลักนูนต่ำนูนสูง งานไม้ชนิดนี้นักใช้เป็นส่วนประกอบในอาคารบ้านเรือน เช่น ประตูหน้าต่าง หรือตกแต่งโถง เก้าอี้ ตู้เตียงฯลฯ ส่วนการแกะสลักกูปภาพหรืออุปกรณ์ภายในนั้น ก็เพื่อความสวยงามหรือตามความเชื่อของห้องถินนั้นๆ

2.3.5 งานไม่ศิลปกรรม เป็นงานไม้ที่ทำขึ้นเพื่อแสดง ประวัติ หรือร่วมแสดงในการจัดนิทรรศการต่างๆ เช่น การแสดงศิลปกรรม “ต้านยีต ตะวยอย สถาเมือง” ที่จัดขึ้นเป็นประจำทุกปี หรืองานไม้ที่เป็นงานสร้างสรรค์ มีเรื่องราวของแนวความคิด และความเชื่อเช่นๆ กัน เป็นต้น

2.3.6 งานไม่ประดับกระจกโลหะ เป็นงานไม้ที่มีวัสดุอื่นๆ นำมาตกแต่งร่วมด้วย เช่น กระจกสีต่างๆ หรือโลหะชนิดต่างๆ เช่น เส้นทองเหลือง ทองแดง เหล็ก เช่นๆ เป็นการรับอิทธิพลจากชนกลุ่มนี้หรือจากประเทศเพื่อนบ้าน ที่ไม่ใช้ชาวล้านนาด้วยเดียว แล้วนำมาประยุกต์เป็นของห้องถิน

2.3.7 งานไม่เครื่องใช้ตกแต่ง เป็นงานไม้ที่ทำขึ้นเพื่อเป็นเครื่องมือเครื่องใช้ หรือเป็นส่วนประกอบส่วนใดส่วนหนึ่งของเครื่องมือเครื่องใช้ในชีวประจําวัน โดยคำนึงถึงด้านประโยชน์ใช้สอยเป็นหลัก แต่ก็มีการตกแต่งเพื่อความสวยงามน่าใช้ ด้วยการแกะสลักหรือฉลุลายด้วยเด็กน้อย

2.3.8 งานไม้ของฝากของที่ระลึก เป็นงานไม้ หรือของที่ใช้ไม้เป็นหลักซึ่งทำขึ้นใหม่ เพื่อการค้า โดยจำหน่ายเป็นของฝาก ของที่ระลึก ฯ แหล่งท่องเที่ยวในห้องถินต่างๆ ที่มีนักท่องเที่ยวให้ความนิยม ส่วนใหญ่ก็มีขนาดค่อนข้างเล็ก น้ำหนักเบา ง่ายต่อการเคลื่อนย้าย พกพา และทนทาน

2.4 ประเภทเครื่องจักสาน

งานหัตกรรมประเภทเครื่องจักสานนี้ จัดเป็นอีกประเภทหนึ่งในระบบฐานข้อมูลและเป็นหัตกรรมที่มีความสำคัญต่อวิถีชีวิตของชาวล้านนาตั้งแต่อดีต ซึ่งเกิดจากความต้องการด้านประโยชน์ใช้สอยเพื่อใช้ในการดำรงชีวิตประจำวันอย่างแท้จริง ส่วนการตกแต่งเพื่อความสวยงามเป็นสิ่งที่ตามมาในภายหลัง งานหัตกรรมประเภทเครื่องจักสานแบ่งได้เป็น 5 ชนิด ด้วยกัน ตามวัสดุที่ใช้ ซึ่งได้แก่

2.4.1 หวาย เป็นวัสดุที่สามารถนำมาทำเป็นเครื่องจักสานจำพวกกระร้ากระเปา หีบ ได้เป็นอย่างดี เพราะหวายมีความเหนียว และทนทาน รับน้ำหนักและแรงกระแทกได้

สูง ส่วนใหญ่แล้วผู้ผลิตนิยมนำหัวขามาประกอบเป็นเครื่องเรือน เช่น โต๊ะ เก้าอี้ ม้านั่ง ตั้ง เตียง และบังนิยมนำมาทำของใช้ขนาดเล็ก เช่น กด่องใส่เครื่องประดับ หุ้นส่วนเครื่องเรือนฯลฯ ให้อีกด้วย

2.4.2 ผักตบชวา เป็นพืชที่เคยเป็นวัชพืชของแม่น้ำ ลำคลอง มา ก่อน แต่เมื่อมีผู้คิดนำก้านของผักตบชวามาทำเป็นเครื่องจักรสำน จึงเกิดเป็นวัสดุที่ได้รับความนิยมขึ้นในบางห้องถ้ันของภาคเหนือตอนบน อีกทั้งยังหาได้ง่าย นำมาซึ่งต้นสีได้สวยงาม และบังสามารถนำไปทำเครื่องใช้ ของตกแต่งบ้านได้อีกหลากหลายรูปแบบด้วย

2.4.3 ไม้ไผ่ เป็นวัสดุที่อยู่กับคนไทยทั่วทุกภพามาตั้งแต่อดีต โดยเฉพาะชาวด้านนานิยมนำไม้ไผ่มาทำเป็นเครื่องจักรสำนอย่างแพรว่าหลาย ได้แก่เครื่องมือทางด้านการเกษตร เช่น ตุ่น ไซ ตะข่อง และเครื่องใช้ในครัวเรือน เช่น ตะกร้า กระถุง กระชาด ชะลอม พัดมีด และของเล่นต่างๆ เช่น กบ ปลาตะเพียนฯลฯ หรือของที่ใช้ประกอบพิธีกรรมในห้องกิน

2.4.4 เชือกปอ เชือกที่ได้จากต้นปอ ก็เป็นอีกวัสดุหนึ่งที่นิยมนำมาทำเครื่องจักรสำน ทั้งยังมีการคิดค้นลดลายในการสำนเชือกให้มีความสวยงาม คงทน รับน้ำหนักได้ แตกต่างกันออกไปอีกหลากหลายด้วย

2.4.5 วัสดุอื่นๆ ทั้งวัสดุที่ได้จากธรรมชาติ เช่น กะ เก วัสดุ หรือวัสดุที่มาจากการบรรจุภัณฑ์ใหม่ เช่น เชือกฟาง เส้นพลาสติกสีฯลฯ เป็นวัสดุที่นำมาประยุกต์ใช้ทำเป็นเครื่องจักรสำนในระยะหลังๆ ซึ่งวัสดุบางอย่างก็มีอยู่มากในห้องถ้ันบางแห่ง จึงได้มีการนำมาใช้ประโยชน์โดยการทำเป็นเครื่องจักรสำนรูปแบบต่างๆ เช่น เส้น เปลยว ตะกร้าฯลฯ

2.5 ประเภทเครื่องปั้นดินเผา

การทำเครื่องปั้นดินเผา เป็นงานหัตถกรรมอีกประเภทหนึ่งในระบบฐานข้อมูลคุณภาพงานชั้นอยู่กับลักษณะ รูปแบบ คุณภาพ มีอ ะ อุณหภูมิการเผา ส่วนใหญ่ที่ทำในชนบทมักจะเป็นประเภทเครื่องปั้นดินเผาแบบไม่เคลือบ เพาะเทคโนโลยีไม่ซับซ้อน ไม่ต้องอาศัยความร้อนสูงมาก ต้นทุนต่ำ การทำเครื่องปั้นดินนั้น รังเดินจะทำเพื่อใช้ในครัวเรือน และแยกเปลี่ยนกับสินค้าต่างถิ่น หัตถกรรมประเภทเครื่องปั้นดินเผานี้ ก็ได้ทำการจำแนกเป็น 2 ชนิด ตามลักษณะกว้างๆ คือ

2.5.1 เครื่องปั้นดินเผาแบบไม่เคลือบ เป็นวิธีการที่ค่อนข้างง่าย ไม่ซับซ้อน ลงทุนต่ำ เทคโนโลยีผลิตที่พบมีวิธีการผลิต 2 วิธี คือ วิธีการปั้นตี และการใช้ปืนลม

2.5.2 เครื่องปั้นดินเผาแบบเคลือบ กรรมวิธีนี้ต้องการความร้อนสูง ดินคุณภาพดี เครื่องมือเครื่องใช้ในการผลิตมีราคาค่อนข้างแพง เทคโนโลยีเคลือบนี้ จะมีทั้งการเลียนแบบของเก่า คือ ทำแขกัน งาน ถ้วย เสียงลาย เคลือบสีเขียว น้ำเงิน หรือการออกแบบใหม่ เช่น ทำรูปสัตว์ต่างๆ ขนาดเล็ก

2.6 ประเภทงานเขียนสี

หัดทดลองประเภทงานเขียนสีนี้ จะเน้นเป็นลักษณะของงานสร้างสรรค์ หรืองานศิลปกรรม โดยอาจทำขึ้นเพื่อประโยชน์ร่วมด้วย หรือเพื่อการจัดแสดง โดยสามารถจำแนกได้เป็น 2 ชนิด คือ

2.6.1 เขียนสี-จิตรกรรม งานจิตรกรรม หมายถึง งานที่แสดงออกมานั้น ฐานน้ำ เช่น กระดาษ ผ้าใบ ฯลฯ โดยการใช้สีเขียน ป้าย ระบายน้ำหรือวิธีอื่น ๆ ด้วยเส้นและสี โดยใช้วัสดุต่าง ๆ เช่น ดินสอ ปากกา ผู้กัน เกรียง น้ำมือ หรือวัสดุอื่น ๆ ในที่นี้หมายถึงจิตรกรรมที่สร้างสรรค์ขึ้นบนผืนผ้าใบ กระดาษ หรือผ้าฝ้าย ให้เป็นรูปภาพ ลาย หรือเส้นสาย โดยอาจนำจากแนวความคิดหรือความเชื่อของผู้สร้างสรรค์ผลงาน

2.6.2 เขียนสีบนวัสดุ เป็นการเขียนภาพ ลาย หรือแต่งแต้มสีสันลงบนพื้นผิววัสดุ หรือเครื่องมือ เครื่องใช้ ทั้งนี้เพื่อให้เกิดความสวยงามน่าใช้สอย หรือเพื่อตกแต่ง ให้เกิดมูลค่าเพิ่มหากเป็นงานหัดทดลองเพื่อการค้า หรือเพื่อการจัดแสดงในงานแสดงจิตกรรมต่างๆ

2.7 ประเภทอื่นๆ เช่น เครื่องเงิน งานเหล็ก งานกระดาษ

เป็นประเภทสุดท้ายของงานหัดทดลองในระบบฐานข้อมูลนี้ ซึ่งได้รวมรวมเอาหัดทดลองที่พบในห้องถีนต่างๆ หลากหลายชนิดมาไว้ในหัวใจนี้ ไม่光จากว่าแหล่งผลิตและผลงานที่พบมีไม่นากพร้อมที่จะนำไปจัดเป็นประเภทได้ แต่จะจัดจำแนกออกเป็น 12 ชนิด ดังนี้ คือ หิน หงอก ร่ม เรซิ่น ปูนปลาสเตอร์ เครื่องดนตรี งานเหล็ก อัญมณี เครื่องดุน โลหะ เครื่องประดับ เครื่องเงิน ครกหิน และงานกระดาษ

3. ขอบเขตด้านสถานที่

สถานที่ที่ใช้ในการทำวิจัยนี้ คือ

3.1 การศึกษาและเก็บรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับผู้ผลิตงานหัดทดลองพื้นบ้านใน 8 จังหวัดภาคเหนือตอนบนของประเทศไทย ได้แก่ เชียงใหม่ เชียงราย ลำพูน ลำปาง แพร่ น่าน พะเยา และแม่ฮ่องสอน

3.2 การทดสอบเครื่องมือกับกลุ่มตัวอย่าง ณ คณะวิจิตรศิลป์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่

4. ขอบเขตด้านเวลา

เวลาที่ใช้ในการทำวิจัยครั้งนี้คือ ปีการศึกษา 2549 ถึงปีการศึกษา 2550 คือระหว่างเดือนมิถุนายน 2549 ถึงเดือนพฤษภาคม 2551

นิยามศัพท์เฉพาะ

การพัฒนาระบบฐานข้อมูล หมายถึง การออกแบบ โปรแกรมคอมพิวเตอร์ขึ้นเพื่อใช้ในการสืบค้นข้อมูล โดยข้อมูลนั้นได้นำหรือรวบรวมมาจากแหล่งที่ได้ทำการจัดเก็บไว้แล้วอย่างเป็นระบบ

หัดทดลอง หมายถึง ลิ่งของที่ผลิตขึ้นด้วยมือ โดยใช้เครื่องมือจ่ายๆ ใช้แรงงานเป็นปัจจัยหลัก ประกอบกับที่มือและความชำนาญของช่าง

พื้นบ้านล้านนา หมายถึง พื้นที่ในบริเวณ 8 จังหวัดภาคเหนือตอนบน ของประเทศไทย ได้แก่ จังหวัดเชียงใหม่ จังหวัดลำพูน จังหวัดลำปาง จังหวัดเชียงราย จังหวัดแพร่ จังหวัดน่าน จังหวัดพะ夷 และจังหวัดแม่ฮ่องสอน

แหล่งสืบค้นข้อมูลผ่านระบบเครือข่าย หมายถึง การจัดเก็บรวบรวมข้อมูลไว้ในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ โปรแกรมแรก หากต้องการสืบค้นข้อมูลจะต้องใช้อีกใบโปรแกรมหนึ่งซึ่งทำหน้าที่เขียนโดยไปสู่โปรแกรมแรก แล้วนำข้อมูลที่จัดเก็บไว้นั้นออกมายังเครื่องทั้งหมดนี้จะถูกจัดเก็บไว้ในระบบเครือข่ายภายใต้ของคณะกรรมการวิจารณ์ป

แหล่งเรียนรู้เกี่ยวกับงานหัดทดลองพื้นบ้านล้านนา หมายความ การรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับงานหัดทดลองพื้นบ้านล้านนาในประเทศไทย ไว้ในโปรแกรมคอมพิวเตอร์ เพื่อการสืบค้นและเรียนรู้ด้วยตัวเอง