

ภาคผนวก



แบบสอนความคิดเห็น

คอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ตัวแปรอาร์เรย์ (Array) ในภาษา C

วัตถุประสงค์

1. เพื่อรวบรวมข้อมูลนำไปใช้พัฒนาการเรียนการสอนวิชาการเขียนโปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์ 1
2. เพื่อนำข้อมูลที่ได้ไปใช้พัฒนาคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ตัวแปรอาร์เรย์ (Array) ในภาษา C

แบบสอนงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของโครงสร้างการวิจัยในชั้นเรียน
ภายใต้โครงการวิจัยในชั้นเรียน สำนักวิจัยและบริการวิชาการ มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

จัดทำโดย

อาจารย์สุพี เจริญพานิช

โปรแกรมวิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่

แบบสอบถามความคิดเห็นบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ตัวแปรอาร์เรย์(Array)ในภาษา C

ตอนที่ 1 ข้อมูลส่วนตัว

1. เพศ 1) ชาย 2) หญิง
 2. โปรแกรมวิชา.....
 3. ชั้นปีที่.....

ตอนที่ 2 ข้อคิดเห็นเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

คำชี้แจง : โปรดแสดงความคิดเห็นของท่านเกี่ยวกับบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เนยก้า

เครื่องหมาย ✓ ลงในช่องระดับความคิดเห็น ตามความหมายดังนี้ หันประมาณค่าของ
คุณภาพของบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
	ดีมาก	ดี	พอใช้	ควรปรับปรุง	ไม่เหมาะสม
	5	4	3	2	1
1. ด้านเนื้อหาและการนำเสนอ					
1.1 เนื้อหาบทเรียนครอบคลุมวัตถุประสงค์					
1.2 ความเหมาะสมของการแยกย่อยเนื้อหา					
1.3 ความเหมาะสมของการจัดลำดับขั้นการ นำเสนอเนื้อหา					
1.4 ความลึกด้องของเนื้อหา					
1.5 ความชัดเจนในการอธิบายเนื้อหา					
1.6 ความเหมาะสมของสื่อทางการสอน ความรู้ของครูเรียน					
1.7 ความน่าสนใจของเนื้อหาบทเรียน					
2. ด้านการออกแบบของภาพ					
2.1 ความเหมาะสมของแบบตัวอักษร					
2.2 ความเหมาะสมของสีตัวอักษรที่เลือกใช้					
2.3 ความเหมาะสมของสีตัวอักษรกับพื้น จอภาพ					

รายการประเมิน	ระดับความคิดเห็น				
	ดีมาก	ดี	พอใช้	ควรปรับปรุง	ไม่เหมาะสม
	5	4	3	2	1
2.4 ความเหมาะสมในการจัดภาพ					
3. การจัดการบทเรียน					
3.1 ความชัดเจนของคำอธิบายการปฏิบัติในบทเรียน					
3.2 ความต่อเนื่องของการนำเสนอเนื้อหา					
3.3 การเปิดโอกาสให้ผู้เรียนความคุณบทเรียน					
3.4 ความเหมาะสมของวิธีการ トイ้ตอบกับบทเรียน					
4. แบบฝึกหัดตัวแปรอาร์เรย์					
4.1 ความชัดเจนของคำอธิบายการทำแบบฝึกหัด					
4.2 แบบฝึกหัดครอบคลุมวัตถุประสงค์					
4.3 แบบฝึกหัดช่วยให้เข้าใจเนื้อหา					
4.4 แบบฝึกหัดช่วยให้จำเนื้อหาได้					
4.5 แบบฝึกหัดช่วยให้เขียนโปรแกรม เมื่องต้นโดยใช้ตัวแปรอาร์เรย์ได้					
4.6 การจัดลำดับความยากง่ายลำดับ					
4.7 ความถูกต้องของคำถ้า					
4.8 ความต่อเนื่องของคำถ้า					
4.9 ความน่าสนใจของแบบฝึกหัด					
4.10 ความเหมาะสมของแบบฝึกหัด					
4.11 ความเหมาะสมของสีตัวอักษรที่เลือกใช้					

5. ท่านคิดว่าการจัดทำบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนในครั้งนี้มีประโยชน์ต่อท่านหรือไม่
 มีประโยชน์ ไม่มีประโยชน์

6. หลังจากท่านศึกษานบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่องตัวแปรอาร์เรย์แล้วท่านมีความรู้เพิ่มขึ้นจากเดิมหรือไม่

มีความรู้เพิ่มขึ้น ความรู้ไม่เพิ่มขึ้น

7. ท่านเห็นว่าควรจัดทำบทเรียนช่วยสอนในเนื้อหาอื่นๆ อีกหรือไม่

ควรจัดทำ ไม่ควรจัดทำ

8. ในเนื้อหานี้ที่ท่านตอบว่าควรจัดทำบทเรียนช่วยสอน เนื้อหาอื่นๆ อีก ให้ท่านใส่หมายเลขที่หน้าเนื้อหาที่ท่านต้องการให้จัดทำ โดยเรียงลำดับจากความต้องการมากไปหาน้อย
(เลข 1 ต้องการอันดับ 1, เลข 2 ต้องการอันดับ 2, ...)

กำลัง if

กำลัง วนลูป เช่น for, while , do - while

พังก์ชัน

อื่นๆ

ข้อเสนอแนะ

ขอบคุณที่ให้ความร่วมมือ

ผู้จัดทำ

