

## 5. ผลการศึกษาเชิงปริมาณ

### 5.1 ผลการวิเคราะห์รูปแบบห้องสมุดมีชีวิตตามความต้องการของนักเรียน

ตอนที่ 1 โรงเรียน / หน่วยงานและสถานภาพส่วนบุคคลของผู้ตอบ

การที่ ใช้แบบสำรวจข้อมูลโรงเรียน / หน่วยงานและสถานภาพส่วนบุคคลของผู้ตอบ

| โรงเรียน / หน่วยงานและสถานภาพ | จำนวน (N = 15) | ร้อยละ |
|-------------------------------|----------------|--------|
| <b>1. โรงเรียน / หน่วยงาน</b> |                |        |
| 1.1 โรงเรียนบ้านแม่นะ         | 5              | 33.3   |
| 1.2 โรงเรียนเชียงดาววิทยาคม   | 2              | 13.3   |
| 1.3 โรงเรียนพัฒนาต้นน้ำบุนคง  | 2              | 13.3   |
| 1.4 โรงเรียนบ้านนาหารา        | 2              | 13.3   |
| 1.5 โรงเรียนชุมชนบ้านวังจ้อม  | 2              | 13.3   |
| 1.6 โรงเรียนบ้านห้วยเป้า      | 2              | 13.3   |
| <b>2. สถานภาพ</b>             |                |        |
| 2.1 ชาย                       | 3              | 20.0   |
| 2.2 หญิง                      | 12             | 80.0   |

จากตารางที่ 1 พบว่าผู้ตอบส่วนใหญ่เป็นโรงเรียนบ้านแม่นะ คิดเป็นร้อยละ 33.3 รองลงมาเป็นโรงเรียนเชียงดาววิทยาคม โรงเรียนพัฒนาต้นน้ำบุนคง โรงเรียนบ้านนาหารา โรงเรียนชุมชนบ้านวังจ้อม และโรงเรียนบ้านห้วยเป้า คิดเป็นร้อยละ 13.3 เท่ากัน สถานภาพผู้ตอบส่วนใหญ่เป็นหญิง คิดเป็นร้อยละ 80.0 และเพศชาย คิดเป็นร้อยละ 20.0

ตอนที่ 2

ตารางที่ 2 จำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานรูปแบบของห้องสมุดมีชีวิต  
ตามความต้องการของผู้เรียน

| ความต้องการ                                     | ระดับความต้องการ |             |             |             |             | $\bar{X}$ | S.D. | ผลทดสอบ |
|-------------------------------------------------|------------------|-------------|-------------|-------------|-------------|-----------|------|---------|
|                                                 | มากที่สุด        | มาก         | ปานกลาง     | น้อย        | น้อยที่สุด  |           |      |         |
| 1. มีบุณฑันต์สื่อสารานสำหรับเด็ก                | -                | 9<br>(60.0) | 5<br>(33.3) | 1<br>(6.7)  | -           | 3.53      | 0.64 | sig     |
| 2. มีบุณฑันต์สื่อสารานจากวิทยุไปสำหรับเด็ก      | 2<br>(13.3)      | 4<br>(26.7) | 8<br>(53.3) | 1<br>(6.7)  | -           | 3.47      | 0.83 | ผลหาก   |
| 3. มีบุณฑ์รายการโทรทัศน์                        | 4<br>(26.7)      | 9<br>(60.0) | 2<br>(13.3) | -           | -           | 4.13      | 0.64 | sig     |
| 4. มีบุณฑ์สื่อสารานสำหรับเด็ก                   | 5<br>(33.3)      | 4<br>(26.7) | 6<br>(40.0) | -           | -           | 3.93      | 0.88 | sig     |
| 5. มีบุณฑ์รายการสำหรับนักเรียน                  | 11<br>(73.3)     | 2<br>(13.3) | 2<br>(13.3) | -           | -           | 4.60      | 0.74 | sig     |
| 6. มีบุณฑ์รายการจากแผ่นชีดสำหรับเด็ก            | 2<br>(13.3)      | 9<br>(60.0) | 2<br>(13.3) | 1<br>(6.7)  | 1<br>(6.7)  | 3.67      | 1.05 | sig     |
| 7. ให้บุณฑ์สื่อสารานต่างโรงเรียนเข้ามาใช้บริการ | 2<br>(13.3)      | 4<br>(26.7) | 3<br>(20.0) | 6<br>(40.0) | 6<br>(40.0) | 3.13      | 1.13 | ผลหาก   |
| 8. มีบุณฑ์สื่อสารานเฉพาะราษฎร์                  | 7<br>(46.7)      | 6<br>(40.0) | -           | 2<br>(13.3) | 2<br>(13.3) | 3.80      | 1.21 | sig     |

ตารางที่ 2 จำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานรูปแบบของห้องสมุดมีชีวิต  
ตามความต้องการของผู้เรียน (ต่อ)

| ความต้องการ                                            | ระดับความต้องการ |             |             |        |            | $\bar{X}$ | S.D. | ค่าเฉลี่ย |
|--------------------------------------------------------|------------------|-------------|-------------|--------|------------|-----------|------|-----------|
|                                                        | มากที่สุด        | มาก         | ปานกลาง     | น้อย   | น้อยที่สุด |           |      |           |
| 9. มีໂທະສິກາຍາດ້ວຍຄອມພິວເຕອຮ່ເຈພາະ<br>ຮາບນຸກຄົດ        | 8<br>(53.3)      | 5<br>(33.3) | 2<br>(13.3) | -<br>- | -<br>-     | 4.40      | 0.74 | มาก       |
| 10. ມີມູນຄອມພິວເຕອຮ່ອັນເຕອຮ່ເນັດ                       | 10<br>(66.7)     | 4<br>(26.7) | -<br>-      | -<br>- | -<br>-     | 4.47      | 1.06 | มาก       |
| 11. ມີຫ້ອງບໍລິການສ່ອງເຊື້ອມ ວິດທັສນີໄທ້ຢືນ<br>ກລັນບ້ານ | 5<br>(33.3)      | 4<br>(33.3) | 4<br>(26.7) | -<br>- | -<br>-     | 3.87      | 1.13 | มาก       |

จากตารางที่ 2 ผู้ตอบส่วนใหญ่มีระดับความต้องการรูปแบบของห้องสมุดมีชีวิตอยู่ในระดับมาก คือมีมุ่งหนังสือสนใจหัวรับเด็ก มีมุ่งศูนย์การໂທຣທັສນີ มีมุ่งเล่นเกม ມູນຄອມພິວເຕອຮ່ ມູນຄູຮາຍາຈາກແພ່ນເຊື້ອມທີ່ມີການຮັບເຊີ້ນ ມີໂທະສິກາຍາດ້ວຍຄອມພິວເຕອຮ່ເຈພາະຮາບນຸກຄົດ ມີມູນຄອມພິວເຕອຮ່ອັນເຕອຮ່ເນັດ ແລະມີຫ້ອງບໍລິການສ່ອງເຊື້ອມ ວິດທັສນີໄທ້ຢືນກລັນບ້ານ ( $\bar{X} = 3.51 - 4.50$ ) ຮອງຄົງນາທີ່ມີມູນພິ່ງນິທານຈາກວິທີໝາຫຼັກສຳຮັບເຊີ້ນ ແລະໃຫ້ນັກເຮືອນຕ່າງໂຮງເຮືອນເຂົ້ານາໃຫ້ບໍລິການ ( $\bar{X} = 2.51 - 3.50$ )

**ตารางที่ 3 จำนวน ร้อยละ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานของห้องสมุดมีชีวิต  
ตามความต้องการ ของผู้เรียน**

| ความต้องการ                  | ระดับความต้องการ |             |             |             |            | X    | S.D. | ความหมาย  |
|------------------------------|------------------|-------------|-------------|-------------|------------|------|------|-----------|
|                              | มากที่สุด        | มาก         | ปานกลาง     | น้อย        | น้อยที่สุด |      |      |           |
| 1. บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน | 10<br>(66.7)     | 5<br>(33.3) | -           | -           | -          | 4.67 | 0.49 | มากที่สุด |
| 2. เกมเพื่อการศึกษา          | 5<br>(33.3)      | 6<br>(40.0) | 4<br>(26.7) | -           | -          | 4.07 | 0.80 | มาก       |
| 3. ของเล่นเสริมทักษะ         | 5<br>(33.3)      | 7<br>(46.7) | 6<br>(33.3) | -           | -          | 3.93 | 0.88 | มาก       |
| 4. นิทานในรูปแบบชีดีรอม      | 3<br>(20.0)      | 7<br>(46.7) | 5<br>(33.3) | -           | -          | 3.87 | 0.74 | มาก       |
| 5. สารคดีในรูปแบบชีดีรอม     | 5<br>(33.3)      | 3<br>(20.0) | 6<br>(40.0) | 1<br>(6.70) | -          | 3.80 | 1.01 | มาก       |
| 6. ภาพอนต์ในรูปแบบชีดีรอม    | 2<br>(13.3)      | 7<br>(46.7) | 6<br>(40.0) | -           | -          | 3.73 | 0.70 | มาก       |
| 7. แบบทดสอบ                  | 5<br>(33.3)      | 5<br>(33.3) | 4<br>(26.7) | 1<br>(6.70) | -          | 3.93 | 0.96 | มาก       |
| 8. เทปบันทึกเสียง            | 2<br>(13.3)      | 5<br>(33.3) | 6<br>(40.0) | 2<br>(13.3) | -          | 3.49 | 0.92 | ปานกลาง   |
| 9. ชุดการเรียนด้วยตนเอง      | 4<br>(26.7)      | 6<br>(40.0) | 5<br>(33.3) | -           | -          | 3.93 | 0.80 | มาก       |

จากตารางที่ 3 ผู้ตอบส่วนใหญ่มีระดับความต้องการสื่อของห้องสมุดมีชีวิตอยู่ในระดับมาก คือเกมเพื่อการศึกษา ของเล่นและนิทาน สารคดี ภาพนิทรรศ์ในรูปแบบซีดีรอม เทปวิดีโอน์ และชุดการเรียนด้วยตนเอง ( $\bar{X} = 3.51 - 4.50$ ) ระดับมากที่สุด คือบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน ( $\bar{X} = 4.51 - 5.00$ ) และระดับปานกลาง คือเทปบันทึกเสียง ( $\bar{X} = 2.51 - 3.50$ )

น้ำวากยภัตย์ภาษาไทยเชิงใหม่

## 5.2 ผลการวิเคราะห์การพัฒนาห้องสมุดโรงเรียนในการอนุรักษ์และการให้บริการสารสนเทศเกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่น

### ตอนที่ 1 โรงเรียน / หน่วยงานและสถานภาพส่วนบุคคลของผู้ตอบ

โรงเรียนที่ใช้ในการพัฒนาห้องสมุดโรงเรียน ได้แก่ โรงเรียนเชียงดาววิทยาคุณ โรงเรียนบ้านเมืองคง โรงเรียนพัฒนาตันน้ำบุนคง โรงเรียนบ้านหวยเป้าและ โรงเรียนบ้านรินหลวง อยู่ในระดับประถมศึกษา – มัธยมศึกษา สังกัด สพฐ. และศึกษาเขต 3 โดยมีจำนวนนักเรียนระหว่าง 195 – 1,250 คน อาจารย์ระหว่าง 9 – 60 คน

ผู้ตอบแบบสอบถามส่วนใหญ่เป็นเพศหญิง โดยมีตำแหน่งดังต่อไปนี้ อาจารย์อัตราจ้าง – อาจารย์ 2 ระดับ 7 มีคุณวุฒิทางการศึกษา คือ ค.บ., ศศ.บ. และ บ.ส.ม. โดยจบสาขาวิชาการศึกษาปฐมวัย การประถมศึกษา คณิตศาสตร์ บริหารการศึกษา ภาษาอังกฤษ วิทยาศาสตร์ทั่วไป และบรรณาธิการ ศาสตร์และสารนิเทศศาสตร์

### ตอนที่ 2 ห้องสมุดมีการอนุรักษ์และให้บริการสารสนเทศเกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่น

ผู้ตอบแบบสอบถามมีและไม่มีความต้องการเกี่ยวกับห้องสมุด มีการอนุรักษ์และให้บริการสารสนเทศเกี่ยวกับภูมิปัญญาท้องถิ่นที่มากที่สุด คือ ถ้ามีห้องสมุดจะจัดเก็บทรัพยากรสารสนเทศ ด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นในลักษณะรวมกับทรัพยากรสารสนเทศอื่น ๆ ในชั้นเปิด และถ้าไม่มีหน่วยงานจะดำเนินการไว้เรียกทำแพนหรือโครงการด้านการอนุรักษ์และให้บริการสารสนเทศ ขอบหมายจะนำไปห้องรับผิดชอบโครงการ ปฏิบัติงานตามแผนหรือโครงการ บริหารงบประมาณตามแผนงานหรือโครงการ ติดตามและประเมินผลการปฏิบัติงานตามแผนหรือโครงการด้านการอนุรักษ์ภูมิปัญญาท้องถิ่นในห้องสมุด ปฏิบัติงานด้านการอนุรักษ์ภูมิปัญญา ท้องถิ่นที่หน่วยงานอื่นได้มอบหมาย ร่วมกำหนดปัญหาและความต้องการในด้านการให้บริการ เช่น ศูนย์ศึกษาภูมิปัญญาท้องถิ่นกับเจ้าหน้าที่รับผิดชอบและผู้ใช้บริการ และอื่น ๆ เช่น การสืบสานล้านนาของชุมชนหนึ่งในโรงเรียน

หน่วยงานได้ดำเนินการจัดทำสารสนเทศด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นด้วยวิธีการผลิตเอง ขอรับงบประมาณใช้งบประมาณจัดซื้อและอื่น ๆ เช่น งบประมาณไม่มากนัก

ส่วนการรวบรวมทรัพยากรสารสนเทศด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นแบบหนังสือ หนังสือพิมพ์ ท่องเที่ยว บทความวารสาร ถึงพิมพ์รัฐบาล รูปภาพ สารานุกรมวัฒนธรรมท้องถิ่น ฐานข้อมูลท้องถิ่น ฯลฯ ทุนกำลังและของตัวอย่าง และทำบอร์ดทัศน์ไว้ให้บริการ

หน่วยงานได้ให้บริการสารสนเทศด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น โดยจัดนิทรรศการด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น บริการเผยแพร่ข่าวสารทันสมัยและเหตุการณ์ต่าง ๆ จัดเสวนานำทางวิชาการ / ประชุม / สัมมนา / อบรมด้านภูมิปัญญาท้องถิ่น บริการยืมเอกสารด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นระหว่างห้องสมุด ให้บริการสืบค้นสารสนเทศด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นจากฐานข้อมูลชีดี จัดทำสาระสังเขปด้านภูมิปัญญาท้องถิ่นและอื่น ๆ เช่น ยังไม่มีให้บริการ